

Research on landscape design of child-friendly pocket park with multi-sensory experience orientation

Xinyu Shen

Chongqing Institute of Foreign Trade and Economics, Chongqing, 401520, China

Abstract

In the process of modern urbanization, children are faced with the dual dilemma of “nature deficit disorder” and lack of outdoor activity space. Although pocket parks, as a form of urban small green space, play a role in connecting cities and residents, they are still insufficient in alleviating children’s “nature deficit disorder” and making up for the lack of space for outdoor activities. In view of this, this paper selected the existing pocket parks in Chongqing as the research object, analyzed the common problems of the existing pocket parks, and proposed the landscape design principles and key design elements of child-friendly pocket parks based on multi-sensory experience-oriented. The purpose of this study is to provide theoretical reference and practical guidance for relevant design practitioners, so as to make reasonable adjustment and optimization of pocket park landscape design, ensure the scientific, effective and targeted design, and then make it a key space more in line with the needs of children’s growth and activities.

Keywords

Multi-sensory experience; pocket park; Landscape design; kid-friendly

多感官体验导向的儿童友好型口袋公园景观设计研究

沈芯宇

重庆对外经贸学院, 中国 · 重庆 401520

摘 要

在现代城市化进程中, 儿童面临“自然缺失症”与户外活动空间匮乏的双重困境。尽管口袋公园作为城市小型绿地的一种形式, 起到了连接城市与居民的纽带作用, 但在缓解儿童“自然缺失症”和弥补户外活动空间不足方面其作用尚显不足。鉴于此, 本文选取重庆市现有的口袋公园作为研究对象, 分析口袋公园现存的共性问题, 并提出基于多感官体验导向的儿童友好型口袋公园景观设计原则与关键设计要素。本研究旨在为相关设计实践者提供理论参考与实践指导, 以期对口袋公园景观设计进行合理调整与优化, 确保设计的科学性、有效性及针对性, 进而使其成为更符合儿童成长与活动需求的关键空间。

关键词

多感官体验; 口袋公园; 景观设计; 儿童友好

1 引言

随着经济社会的迅猛发展和城市化进程的加速推进, 当前城市土地资源日益紧张。这一现状导致城市儿童面临“自然缺失症”的问题日益凸显, 其与户外活动空间的匮乏存在直接联系, 因为缺乏足够的户外空间, 孩子们无法进行足够的户外活动, 从而无法充分体验和探索自然, 所以也导致了儿童对自然界的认知和情感上的疏远。为了更高效地利用土地资源并满足城市居民的生活需求, 政府正积极推广建设口袋公园。例如, 重庆市城市管理局发布了《2024年重庆市“口袋公园”建设实施方案的通知》, 计划建设 100 个新的口袋公园, 并对 100 个现有公园进行适老化和适儿化改

造, 以提高其品质。然而, 目前来看, 口袋公园的景观设计仍存在诸多不足之处, 迫切需要进行优化和改进。

2 重庆市现存口袋公园统计

重庆市对于口袋公园建设给予的关注和重视是相对偏高的, 截至 2024 年底, 重庆市已建成并开公园达到了 290 个, 总面积达到了 30 万平方米, 覆盖全市 38 个区县, 惠及 350 万市民, 其中 2024 年新增口袋公园达 100 个, 2025 年计划再建 100 个, 如表 1 所示, 口袋公园的平均面积达到了 1000 平方米, 最小的为 800 平方米, 例如量子口袋公园, 而最大的达到了 4.5 万平方米, 如两江新区木桃路社区公园。

在口袋公园建设上重庆市强调一园多能, 配置儿童游乐区、老年健身设施及休闲设施、社交空间, 满足不同群体的游览需求。同时重庆市在口袋公园建设的过程中也积极融入了地方特色, 如巴渝文化、红岩精神等等。并在口袋公园

【作者简介】沈芯宇 (1999-), 女, 中国重庆人, 硕士, 从事环境设计研究。

建设的过程中结合地方地形特点打造独特的景观。但是就现阶段来看，重庆市口袋公园建设仍旧存在着一定的欠缺和不足，即儿童友好设施覆盖率不足，就 2024 年新建的 100 个口袋公园来看，仅 40% 的口袋公园配设了专业儿童游乐区，但在游乐区中引入的设施设备相对而言较为单一，以滑梯、秋千为主，缺乏沙水等相应复合型游玩设施。

表 1: 重庆市口袋公园的年度新建数量

年份	新建数量
2022	73
2023	100
2024	100
2025	100 (计划)

3 口袋公园景观设计的现存问题

针对当前重庆市口袋公园景观设计存在的问题，具体可归纳为以下几个方面：

3.1 儿童需求被忽视

大多数口袋公园的景观设计都是以成人视角设计的，在景观设计上未能充分考量儿童的实际需求，这就导致了公园中很多设施儿童无法使用，例如座椅过高、秋千过高等等。这不仅无法满足幼儿的娱乐需求，甚至可能会埋下较多的安全隐患。此外，很多口袋公园的空间功能区设计并不科学，无法满足不同儿童阶段的实际需求，导致了儿童在游玩时体验感相对较差。

3.2 设计同质化严重

在口袋公园的景观设计中，生态景观设计扮演着至关重要的角色，特别是植物景观与水体景观的构建。然而，当前阶段的设计人员在进行植物景观与水体景观设计时，普遍存在着模式化倾向，即采用相似的套路和模式进行设计，这导致了地方特色的缺失。同时，在口袋公园的建设中，多感官体验设计亦显不足，特别是在触觉植物区和声音互动装置

等多感官设施及功能区的建设上，存在明显的缺陷。此外，由于植物配置的不科学，生态景观可能会出现季节性的空窗期，尤其是在秋季与冬季，公园的景象变得光秃，难以激发儿童的游玩兴趣^[1]。

3.3 标识系统不完善

现阶段很多口袋公园景观设计中引导系统的建立并不完善，尤其是游戏器材及植物园并没有设置相应的标识牌，人们在观光游览的过程中并不了解相应游戏设施的使用方法 & 景观中种植的植被。此外，很多标识系统的建立与儿童的适配性是相对较低的，例如字体相对较小，涉及到很多复杂文字或甚至繁体字，这就导致了标识牌对于儿童而言其指导功能是无法有效凸显出来的，儿童无法通过标识牌来更好地了解不同分区的实际情况及公园的整体结构，在游玩的过程中只能凭借着自主探索来展开，带来了诸多不便^[2]。

4 多感官体验导向下儿童友好型口袋公园景观设计要点

4.1 优化功能分区

首先，在布局优化上需立足整体和全局做好动静区域的划分，满足不同性格儿童的休憩娱乐需求。静态区域则可以选择阴凉避风处，设置遮阳伞、长椅，配合乔木花卉，满足儿童休憩阅读的实际需求。而动态区域则可以设置各种各样的娱乐设施，更好地迎合儿童好动贪玩的天性，这样儿童则可以根据自己的实际需求来选择活动区域，确保儿童在公园时的基本需要能够得到满足^[3]。

其次，需对功能分区进行细节调整，根据不同年龄段儿童的身体机能特点、认知水平和兴趣偏好来对功能分区的景观设计作出进一步调整。一般而言，儿童是指 0~12 岁的孩童，在该阶段儿童生长速度相对较快，能力差异和认知差异较为明显，可以将其划分为三大阶段并根据不同阶段儿童特点优化功能分区，如表 2 所示。

表 2: 面向不同阶段儿童的功能分区设计要点

儿童年龄	阶段特点	设计要点
0~3 岁	处于感知运动阶段，以爬行为主	设置人工草坪配置相应的花草树木及软性挂件，在保障周边区域色彩丰富、触感柔软、空气清新的基础之上确保儿童的身体安全。
3~6 岁	实践欲望、探索兴趣相对较高	设置沙水乐园，利用水流、小水车、沙子来满足儿童动手和探索的实际欲望，同时通过设施的色彩搭配及周边植物景观搭配来更好地完成多感官协调。
6~12 岁	具备一定的社交能力和独立玩耍能力，	引入攀爬架、绳索桥等相应体能设施，满足儿童体育运动需求，同时也可以设置多人合作的游戏区域，如多人秋千、羽毛球、篮球等等培养儿童协作与竞争意识。
特殊儿童	如自闭症、多动症、视障和听障儿童等等	设计独立空间，根据不同特殊儿童特性做出调整，例如可以为自闭症儿童设置安静小屋，在小屋内铺设色彩缤纷的装饰及柔软的地毯。为多动症儿童提供步道，并引入一些橡胶设施帮助多动症儿童更好地释放能量

最后,在功能分区优化和调节的过程中应当注意空间尺度适宜性问题。儿童年龄相对较小,身体发育并不完全,因此很多娱乐设施必须降低高度,根据儿童人体工程学尺度作出适当调节。例如座椅高度可以设置在0.3~0.4米,桌面高度可以设置在0.5~0.6米,此外秋千等相应的娱乐设施也需要适当的降低高度。

4.2 生态景观设计

首先,在生态景观设计的过程中应当紧抓植物景观这一关键点引入更多的乡土植物,这既保障了植物的成活率,同时也可以更好地突出地方特色。而在乡土植物选择的过程中应当充分考量不同植物的生物学特点,即分析不同植物的生长季节对植物进行合理搭配,在保障植物搭配色彩缤纷的基础之上确保每一个季节都有独特的景观,例如春季的海棠、夏季的荷花、秋季的银杏、冬季的红梅等等。在优化功能分区实现一步一景的基础之上,通过植物景观优化实现一时一景,让每一个季节都有其独特的美景。此外,在植物景观设计的过程中可以根据动静区域的特点对植物作出适当调整,例如在动态区域幼儿以游玩为主,这时则可以引入低矮灌木和草坪以及花朵,而在静态区域为了给幼儿营造静谧的空间则可以种植一些高大乔木,起到遮荫降噪的效果,但是需要注意的则是在动态空间儿童的活动频繁,应设置防撞设施。

其次,在生态景观设计的过程中应当抓住水体景观这一关键点。儿童的亲水性是相对较强的,打造多样化水景也可以培养儿童亲近大自然的观念,为了借助水景来综合调动儿童的不同感官,保障儿童的人身安全可以设计浅水池,并在池底铺满彩色石子。在此基础之上,为了更好地突出水的动态性,提高儿童的游玩乐趣,可以设置小型喷泉、涌泉配合亲水平台,让儿童可以近距离观察水流,也可以在浅水池或周边湖水中养殖水葱、菖蒲、小鱼小虾打造自然景观^[5]。

4.3 完善标识与引导系统

标识系统建设可以确保口袋公园各项基础设施能够正确发挥其功能和作用,同时在构建儿童友好型口袋公园中标识系统对于提高儿童的认知能力甚至扩充儿童的知识储备都会起到至关重要的影响,而在标识系统构建与完善的过程中可抓住如下几个关键点。首先,在标识系统完善的过程中必须确保标识系统的能够有效发挥其应有的作用,保障标识明确,尤其是儿童正处于认知发展的关键阶段,在该阶段儿童对于世界的认知并不清晰,需要标识系统作为辅助,因

此需通过标识系统优化来明确公园地图、功能分区,并在植物区明确植物名称,在游乐区是明确各种游乐设施的用法规则。此外,考量到儿童年龄相对较小且知识储备较为有限,很多字可能不认识,因此需要通过拼音标识配合放大字体的方式来帮助儿童更好的了解公园概况。

其次,在标识系统优化和调节的过程中也必须遵循多感官协调的原则,尽可能刺激儿童更多的感官,例如保障标识牌色彩鲜艳配合相应的卡通形象更好的提高标识系统的趣味性。在此基础之上,还可以通过适当的科普信息标识来进一步扩充儿童的知识储备,例如明确不同植物的学名,同时也可以通过适当的文字或图画解释来增加科普知识的趣味性。

最后,在标识系统优化和调整的过程中需保证引导方式多元,用各种各样的引导方式在刺激儿童多个感官的同时发挥标识系统的功能。例如在口袋公园景观设计的过程中除了可以通过标识牌设立来指示路线以外,还可以用不同材质颜色的地砖来引导路线,如蓝色透水砖指向水景区、木栈道指向休息区、感应式发声装置发出鸟鸣声音指向自然观察区等等,更好地保障公园的探索性和易达性。

5 结语

多感官体验导向下在儿童友好型口袋公园景观设计的过程中相关设计工作人员应当遵循儿童需求导向原则、多感官刺激融合原则和安全性原则,结合儿童的实际情况和需求来对景观设计作出科学优化和调整,通过功能区优化、自然景观优化和标识系统优化的方式来更好的保障公园景观设计的科学性、有效性,为儿童提供更加适宜的生活场所和娱乐场所。

参考文献

- [1] 张克凡,吴晓华. 健康导向的口袋公园植物景观营造——以苕溪锦绣公园为例[J]. 中南农业科技, 2025, 46 (02): 246-250.
- [2] 武治,杨帆. 柳州市口袋公园常见植物及景观设计要点[J]. 现代园艺, 2025, 48 (02): 97-99.
- [3] 王碧云. 儿童友好理念下的城市公园设计研究——以福清市清源里公园项目为例[J]. 福建建材, 2025, (01): 53-55+91.
- [4] 陈慧玲. 儿童友好性理念下的城市带状公园设计研究——以福州金山大道带状公园为例[J]. 福建建材, 2024, (11): 51-53+63.
- [5] 赵艳艳. 基于感官体验的湘潭市九华生态运动公园景观设计[D]. 湖南工业大学, 2024.