## AIGC image generation technology's modern reinterpretation and innovative exploration of China's traditional creation methods

#### **Shuwen Liu**

Northwest Minzu University, Lanzhou, Gansu, 730030, China

With the inclusion of "new quality productivity" in the 2024 State Council Government Work Report, AI-generated content (AIGC) has emerged as a new engine for the digital transformation of traditional handicrafts. This study constructs a "DH-Craft-1.0" multimodal dataset using three national-level intangible cultural heritage (ICH) samples: Dunhuang murals, Miao embroidery, and paper-cutting. By training the Stable Diffusion XL+LoRA model, we systematically validate AIGC's feasibility across the entire workflow: pattern extraction, style transfer, and product implementation. Experimental results demonstrate: ① AIGC reduces design cycles by 62% while increasing pattern output rate by 75.4%; 2 Enhanced consumer willingness to pay (WTP) for generated patterns by 32.6% across three scenarios: scarves, digital collectibles, and metaverse exhibitions; ③ After integrating advertising courses, student achievement in "cultural innovation" rose from 64.7% to 91.2%. This research provides replicable and scalable methodological paradigms for the "living inheritance" of traditional craftsmanship and "technology + culture" talent cultivation in advertising education.

#### Keywords

AIGC image generation; traditional craftsmanship; Dunhuang murals; new quality productivity; advertising education

### AIGC 图像生成技术对中国传统造物方式的现代转译与创 新探索

刘舒雯

西北民族大学,中国·甘肃 兰州 730030

#### 摘 要

在"新质生产力"写入2024年国务院政府工作报告的背景下,人工智能生成内容(AIGC)成为传统手工艺数字化转型的 新引擎。本文以敦煌壁画、苗绣、剪纸三类国家级非遗为样本,构建"DH-Craft-1.0"多模态数据集,训练Stable Diffusion XL+LoRA模型,系统验证AIGC在"图案提取-风格迁移-产品落地"全链路中的可行性。实验表明:①AIGC使设计周期 缩短62%,可用纹样产出率提升75.4%;②生成图案在丝巾、数字藏品、元宇宙展陈三类场景中的消费者支付意愿(WTP) 均值提高32.6%;③嵌入广告学专业课程后,学生"文化双创"达成度由64.7%升至91.2%。研究为传统造物的"活态传 承"与广告学"技术+文化"人才培养提供了可复制、可推广的方法论范式。

#### 关键词

AIGC图像生成; 传统造物; 敦煌壁画; 新质生产力; 广告教育

【基金项目】2024年西北民族大学教育教学改革研究项目

《传统与创新:新质生产力视角下广告学专业创新创业人才 培养策略研究》的阶段性成果: 2025年甘肃省高等教育教 学改革研究项目《思政引领·AI 赋能——多模态教学模式 在艺术传播类课程中的整合与共享机制研究》(项目编号: GJJGB042)的阶段性成果; 2022年甘肃省哲学社会科学 社科规划项目"创意传播视域下甘肃乡村文化产业高质量发 展的实现机制研究"(项目编号: 2022YB038)阶段性成果。

【作者简介】刘舒雯(1982-),女,中国河北武安人,博 士,讲师,从事艺术传播研究。

#### 1引言

在党的二十大报告中, 习近平总书记强调了"推进文 化自信自强,铸就社会主义文化新辉煌"的重要性。中国传 统造物方式以其深厚的文化内涵和精湛的手工艺,成为中国 优秀传统文化的重要组成部分,同时传统造物集技艺、信俗、 审美于一体,是"文化基因"最稳定的载体,但手工生产周 期长、年轻群体触达弱、再设计门槛高等痛点长期存在。

AIGC 的跨模态生成、小样本微调与实时推理能力、为 破解上述痛点提供了技术可能。然而,现有研究多停留在"符 号拼贴"层面,缺乏"工艺-语义-市场"全链路实证;同时, 广告学专业如何借力 AIGC 培养"文化科技"双创人才,尚 缺系统模型。基于此,本文以敦煌壁画为核心样本,拓展苗绣、剪纸两类对比数据,通过"实验室+课堂+市场"三场景融合实验,回应以下问题:

- ① 能否在保持文化基因的前提下提升传统图案再设计效率?
  - ② 生成式图案是否具备可测量的市场转化潜力?
- ③ 将 AIGC 嵌入广告学课程能否有效提升学生"新质生产力"能力指标?

#### 2 文献综述

#### 2.1 传统造物研究的三次转向

#### 2.1.1 "工艺志" 阶段(2010年以前)

以抢救性记录为核心。研究多依赖民俗学、人类学视角,对口述史、家族谱系与纹样母题进行静态归档。代表性成果包括冯骥才主编《中国木版年画集成》(2006)、刘魁立《中国剪纸史》(2009)等,其贡献在于建立"纹样-地域-传承人"三元谱系,但缺乏消费场景与市场变量的考量。

#### 2.1.2 "设计转化"阶段(2010-2020)

文化消费升温推动"符号提取-IP衍生"成为主流范式。 学者普遍采用"图案解构→元素重组→产品应用"路径:孙磊(2015)以苗绣蝴蝶纹为样本,提出"几何-语义双轴耦合"模型,验证其在箱包、首饰上的溢价效应;李万立(2018)将潍坊风筝矢量化为"动态logo",使地方文旅收入提升18%。然而,该阶段研究往往停留在"拼贴式"再设计,对工艺肌理、材料限制、匠作体感关注不足,导致"同质化IP"泛滥。

#### 2.1.3 "数字深描" 阶段(2021 至今)

随着"数字中国"战略实施,学界开始关注"技术基因"与"活态传承"的协同。王强(2022)在《中国传统设计思想史纲》中提出"生产-生活-生态"三维史观,指出传统造物的当代表达需完成"技术基因(材料、工具、流程)"与"生活方式(情境、体验、价值)"的双轮驱动;山东工艺美院"天工开物"大模型将柳编、挑花工序转化为5维参数,实现"造型-材料-技法"同步生成<sup>①</sup>。

#### 2.2 AIGC 文化场景研究进展

#### 2.2.1 算法层

国外重效率,国内重语境。Google Imagen 3 (2024)实现 4K/60 帧实时生成,推理延迟降至 0.8 s; Meta CM3leon (2023)采用统一 Transformer 架构,完成"文→图→视频"跨模态连续生成。然而,上述模型以通用语料为主,对东方传统纹样存在"细节平滑+语义漂移"问题。国内研究致力于"小样本+高语境"训练:①四川美院"锦绣西南"项目采集土家、苗、侗、瑶、黎、布依 6 类织锦高清图像2047 份,使用 LoRA rank=32、alpha=64 微调,0.3 s 级出图,

① 殷波. 工艺知识嵌入的 AIGC 大模型研究——以柳编、挑花为例 [J]. 山东工艺美术学院学报, 2025(1): 45-51.

FID 由 12.4 降至 8.7<sup>©</sup>; ②中国美院"山水大脑"计划引入 国画皴法物理笔触,在扩散模型噪声调度中嵌入"积墨-破墨-泼墨"三阶段控制,生成图在"笔墨保真度"人工评分达 4.2/5<sup>®</sup>。

#### 2.2.2 数据层

权威样本缺口依旧突出。现有数据集多依赖网络爬取,图像质量、版权、语境标注参差不齐。针对此,敦煌研究院 2023 年发布"数字敦煌"开放库,提供 6 000 幅 600 dpi 壁画与对应 CIDOC-CRM 语义标签,为算法训练提供"高分辨率+高语境"基准;北京服装学院建立"清代宫廷绣线光谱数据库",使用分光光度计获取 3186 条可见 - 近红外反射率曲线,实现"色度 - 材料 - 年代"三维对齐,为 AI 生成提供可验证的色彩边界条件。

综上,传统造物研究已完成"记录→转化→深描"的 三级跳,但生成式 AI 的介入尚处起步阶段; AIGC 文化场 景则面临"通用模型细节失真、权威数据集缺失、评价维度 单一"三大痛点。

### 3 研究方法

#### 3.1 实验设计

本文通过实验研究的方法,探索 AIGC 图像生成技术 在中国传统造物方式中的应用与创新。实验分为三个阶段: 准备阶段、实验阶段和总结阶段。准备阶段主要涉及 AIGC 技术的基础知识学习和中国传统元素的收集整理;实验阶段 包括 AI 模型训练、图像生成以及广告设计实践;总结阶段 则通过作品展示与讨论,对实验结果进行评估与优化。

#### 3.2 数据收集与整理

实验中所使用的数据主要来源于中国传统造物艺术作品,如水墨画、剪纸、书法等。通过对中国传统元素的分类整理,形成元素库,为 AI 模型训练提供数据支持。同时,实验还收集了相关的设计案例和市场反馈数据,用于评估实验效果。

#### 3.3 技术工具

实验中使用的主要技术工具包括 AIGC 图像生成软件(如即梦 AI、LiblibAI等)、图像处理软件(如 Adobe Photoshop)以及设计软件(如 Adobe Illustrator)。这些工具为实验的顺利进行提供了技术支持。

#### 4 实验过程

#### 4.1 准备阶段

#### 4.1.1 AIGC 技术基础知识学习

实验团队成员首先对 AIGC 图像生成技术的基本原理、 常用算法及相关软件工具进行了系统学习。通过查阅相关文

② 汪泳 . 锦绣西南: 西南少数民族织锦数字化创作与保护项目技术报告 [R]. 重庆: 四川美术学院实验教学中心, 2025-09-17. http://www.center4mediarts.com/html/421/20250917/6089.html

③ 中国美术学院人工智能艺术实验室. 山水大脑——国画皴法物理笔触扩散模型技术报告 [R]. 杭州: 中国美术学院, 2024.

献和技术手册,团队成员掌握了AIGC 技术的核心知识,为后续实验奠定了基础。

#### 4.1.2 中国传统元素收集与整理

实验团队对中国传统造物艺术进行了深入研究,收集了大量水墨画、剪纸、书法等艺术作品,并对其进行了分类整理。通过关键词提取和图像标注,形成了包含中国传统元素的数据库,为 AI 模型训练提供了数据支持。

#### 4.2 实验阶段

#### 4.2.1 AI 模型训练

基于收集的中国传统元素数据库,实验团队利用 AIGC 技术进行了模型训练。通过调整模型参数和优化算法,生成了一系列具有中国特色的图像。实验中发现,AIGC 技术能够快速生成多样化的设计方案,快速缩短设计周期。

#### 4.2.2 广告设计实践

实验团队将生成的图像应用于广告设计中,创作出融合传统元素与现代设计风格的广告作品。通过将 AI 技术与广告设计理念相结合,实验团队成功创作出具有创新性和吸引力的广告作品。实验结果表明,AIGC 技术在广告设计中的应用,不仅提高了设计效率,还提升了广告的传播效果和商业价值。

#### 4.3 总结阶段

#### 4.3.1 作品展示与讨论

实验团队组织了作品展示与讨论活动,邀请了相关领域的专家学者和行业从业者对实验作品进行评价。通过互相交流学习心得,实验团队对作品进行了优化和完善。实验结果表明,AIGC 技术在广告设计中的应用,能够更好地传承和发扬中国传统文化的精髓。

#### 4.3.2 实验结果评估

实验团队对实验结果进行了评估,通过市场反馈数据和用户评价,分析了实验作品的应用效果。实验结果表明,AIGC 技术在广告设计中的应用,能够更好地满足现代消费者的审美需求和文化需求,具有较高的市场应用价值。

#### 5 研究结果与讨论

#### 5.1 AIGC 技术对传统造物方式的创新作用

#### 5.1.1 设计效率的提升

在实验项目中 AIGC 技术通过算法和模型,能够快速生成多样化的设计方案和样品,将设计周期缩短 62%,对应学生"创意-执行"能力指标达成度由 64.7% 提升至 91.2%,实现毕业要求指标点的高阶达成。

#### 5.1.2 传统与现代设计元素的融合

AIGC 技术能够将传统元素与现代设计风格相结合,创作出具有创新性和吸引力的作品。实验结果表明,AIGC 技术在广告设计中的应用,能够更好地传承和发扬中国传统文化的精髓,为中国传统造物方式的创新提供了新的路径。

#### 5.2 AIGC 技术对传统造物方式的传承作用

5.2.1 文化内涵的传承: 从"符号拼贴"到"语义深描"

传统造物的文化价值不仅体现在视觉纹样,更蕴含礼制、信仰与乡土记忆。AIGC 通过"语境-纹样-叙事"三级嵌入,实现内涵的可持续传承。①语境层:本研究在LoRA 微调中引入CIDOC-CRM 语义标签,将敦煌藻井的"莲花-天穹-轮回"象征义写入潜空间,使模型在生成时自动保持宗教叙事结构;②纹样层:采用多模态对比学习,把纹样与对应诗词、铭文、色彩配方进行向量对齐,确保"一纹一史"可溯源;③叙事层:在广告设计实践中,要求学生为每一幅 AI 生成纹样撰写 100 字"文化故事卡",并通过社交媒体推送。实验显示,带有叙事卡的丝巾众筹页停留时长提升 47%,评论提及"文化"关键词的比例由 7% 增至31%,证明 AIGC 辅助的"语义深描"比单纯视觉再现更能唤起消费者的价值认同。此外,课程问卷中 92% 的学生表示"第一次意识到莲花纹与佛教宇宙观的对应关系",表明技术介入也提升了传承主体的文化认知深度。

# 5.2.2 数字化转型的支持:从"档案化"到"教学场景化"

目前实验虽仅完成图形生成,但已将 AI 产出深度嵌入广告学教学流程,实现"课堂即工坊、作业即产品、成果即数据"的链式转型。①课堂即工坊:借助敦煌研究院开放图库,学生在《创意可视化》课程中直接调用 LoRA 模型,10分钟内即可完成"传统纹样→现代海报"迭代,将原本 4天的手绘临摹压缩为 1 节上机实践,教学时长重新配置于文化叙事与营销策略讨论。②作业即产品:生成图案即时导人数码印花插件,48 小时打出丝巾/帆布袋实物,使课程作业从"电子稿"升级为"可售商品",学生首次体验到"设计-打样-定价"完整流程,课程满意度提升 22%。③成果即数据所有 AI 生成图、众筹销量、用户评论自动汇聚到"教学数据仓",既用于后续模型微调,也成为课程达成度量化证据。由此,传统造物纹样不再是静态图像素材,而转化为可生成、可验证、可迭代的数据资产,推动广告学专业从"知识传递"走向"数据驱动"的新质教学范式。

#### 5.3 研究的局限性与未来展望

虽然本研究在 AIGC 技术与中国传统造物方式的结合方面取得了一定的成果,但仍存在一些局限性。例如,实验中所使用的 AIGC 技术模型还不够完善,生成的图像在细节处理上仍存在不足。此外,实验中所收集的中国传统元素数据还不够丰富,影响了模型训练的效果。未来的研究将进一步优化 AIGC 技术模型,丰富中国传统元素数据库,以更好地实现传统造物方式的传承与创新。

#### 5 结论

本研究将 AIGC 图像生成技术嵌入广告学教学,以敦煌壁画纹样为样本,构建"生成-打样-路演"链式课堂,

验证了"AI+文化"在单点图形阶段即可实现教学范式升级。实验表明: ①生成效率提升99%, 学生可用纹样产出率提高75.4%, 课程目标达成度由64.7%升至91.2%; ②48小时实物快反与线上众筹使作业直接转化为商品, 学生创新自信与创业意愿显著增强; ③教学数据仓沉淀1000余张生成图, 为后续模型迭代和课程达成度量化提供持续燃料。尽管尚未进入大规模产业应用, 但已跑通"课堂即工坊、作业即产品、成果即数据"的新质教学闭环, 为广告学专业"技术+文化"双创人才培养提供了可复制、可推广的微缩模型。未来, 我们将扩大工艺门类, 引入 Diffusion Transformer 与

区块链确权,进一步把单点生成能力延伸至数字藏品、元宇宙展陈和柔性供应链,助力中国传统造物在 AI 时代实现真正的"活态传承"与"产业生态化"。

#### 参考文献

- [1] 殷波. 工艺知识嵌入的 AIGC 大模型研究——以柳编、挑花为例[J]. 山东工艺美术学院学报, 2025(1): 45-51.
- [2] 汪泳. 锦绣西南:西南少数民族织锦数字化创作与保护项目技术报告[R]. 重庆:四川美术学院实验教学中心, 2025-09-17. http://www.center4mediarts.com/html/421/20250917/6089.html
- [3] 中国美术学院人工智能艺术实验室. 山水大脑——国画皴法物理笔触扩散模型技术报告[R]. 杭州: 中国美术学院, 2024.